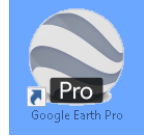


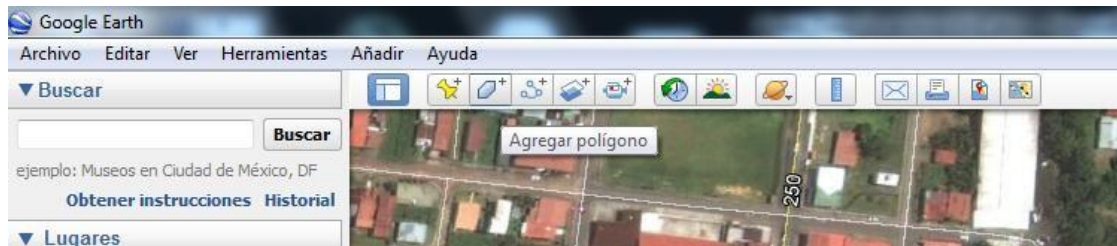
MANUAL PARA CREAR ARCHIVOS KMZ

1. Para crear un archivo kmz debe usarse el programa Google Earth que se puede descargar de forma gratuita en internet desde el siguiente link:
<http://dl.google.com/earth/client/advanced/current/GoogleEarthWin.exe>



2. Una vez instalado el programa debe buscarse la ubicación del sitio donde se encuentra la propiedad para la que se quiere crear el archivo kmz; debe hacerse un zoom al área justa para poder trazar el polígono del lote.
3. A partir del acercamiento del terreno, se tendrá que limitar el perímetro del terreno usando la herramienta “Agregar polígono” que se encuentra en el menú superior (Ver Imagen 1).

Imagen 1. Ubicación de herramienta para agregar polígono



4. Al seleccionar la herramienta se abre un cuadro donde puede seleccionarse las características del polígono que se trazaré. Debe dársele un contorno de línea del color que desee y sin relleno (Ver Imagen 2). En este punto podría dársele un nombre al polígono, pero será posteriormente que se guardará el archivo creado en formato kmz y donde deberá dársele el nombre final (explicado en el punto 7).
5. Comenzar a trazar el polígono, haciendo clic en cada vértice del mismo, de forma tal que quede definido de la forma más similar posible la imagen (Ver Imagen 3).
6. Una vez terminado (dando doble clic en el último punto del polígono a definir) queda el archivo ubicado temporalmente en el menú izquierdo del programa (Ver Imagen 4).
7. Para guardar finalmente el archivo KMZ debe hacerse clic derecho sobre el archivo del menú izquierdo y seleccionar la opción “Guardar como...” (Ver Imagen 4), y posteriormente elegir el sitio donde se guardará, el nombre y el formato KMZ (Ver Imagen 5) y escriba el nombre que desee darle al archivo.
8. En esta ventana hay que seleccionar el tipo de archivo como KMZ, ya que por defecto sale KML y hay que cambiarla (Ver Imagen 6).
9. Para encontrar el archivo creado, y poder anexarlo, solamente deberá buscarse en la dirección donde se eligió guardarlo, a través del explorador de archivos, y se encontrará con el nombre dado con la extensión “kmz” (Ver Imagen 7).

Imagen 2. Selección de características del polígono a dibujar con la herramienta para agregar polígono

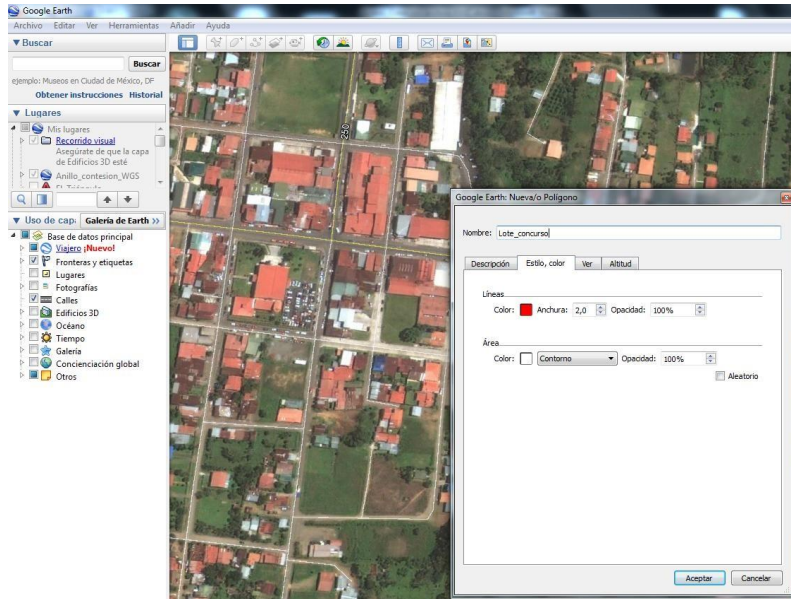


Imagen 3. Trazado del polígono que corresponde a la propiedad del concurso

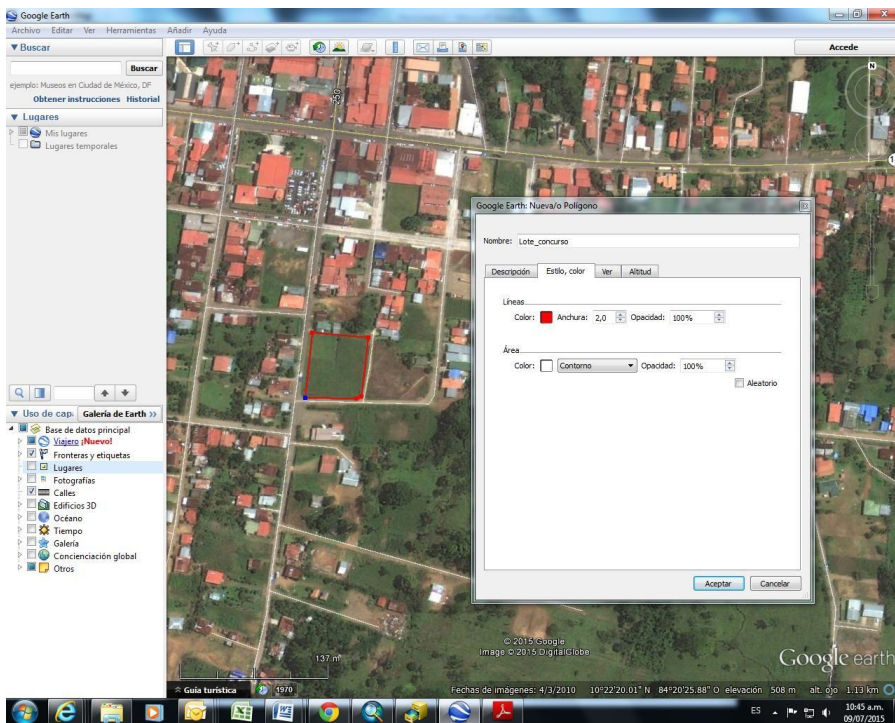


Imagen 4. Creando el archivo KMZ.

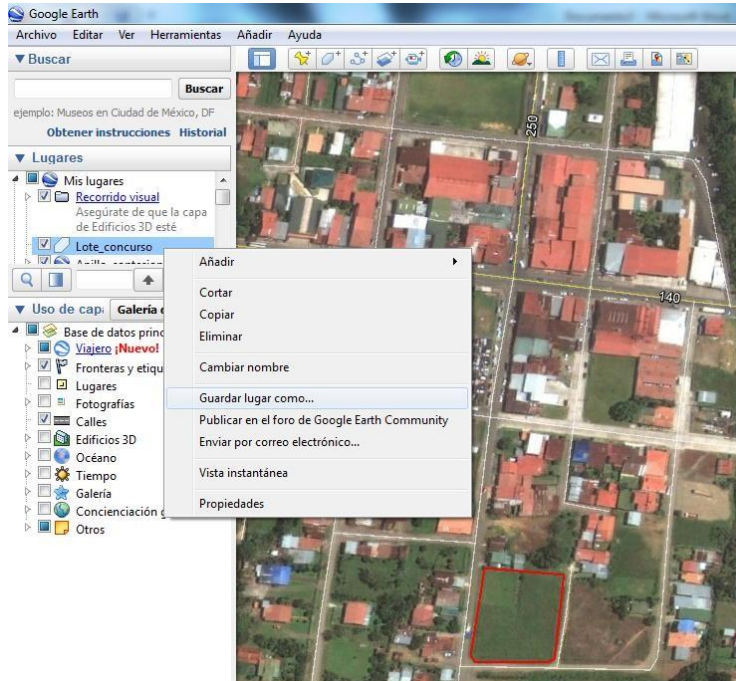


Imagen 5. Guardando el polígono creado como un archivo KMZ.

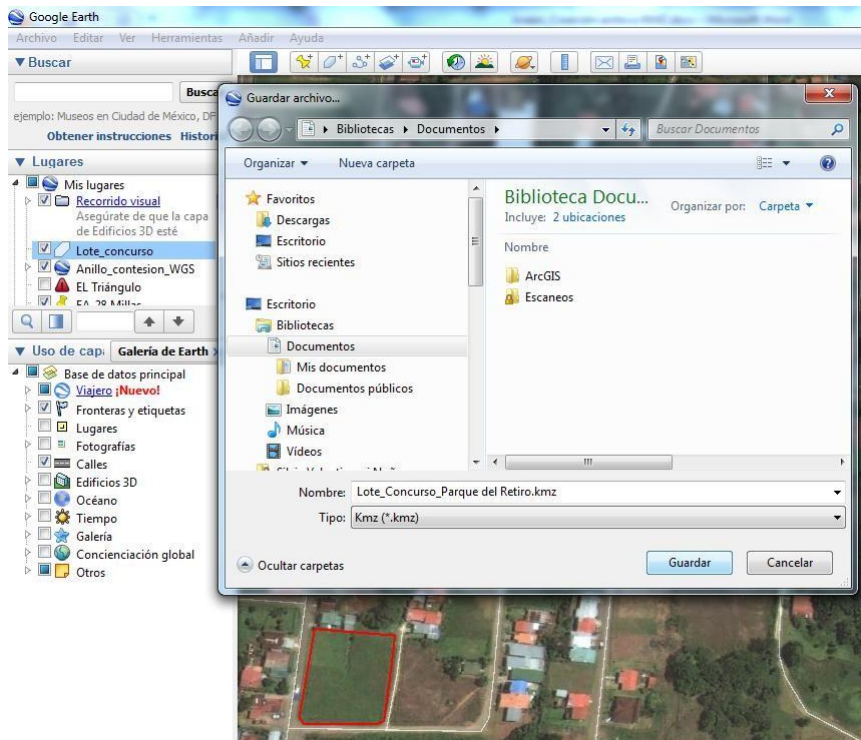


Imagen 6. Detalle de la selección del tipo de archivo al guardarlo.

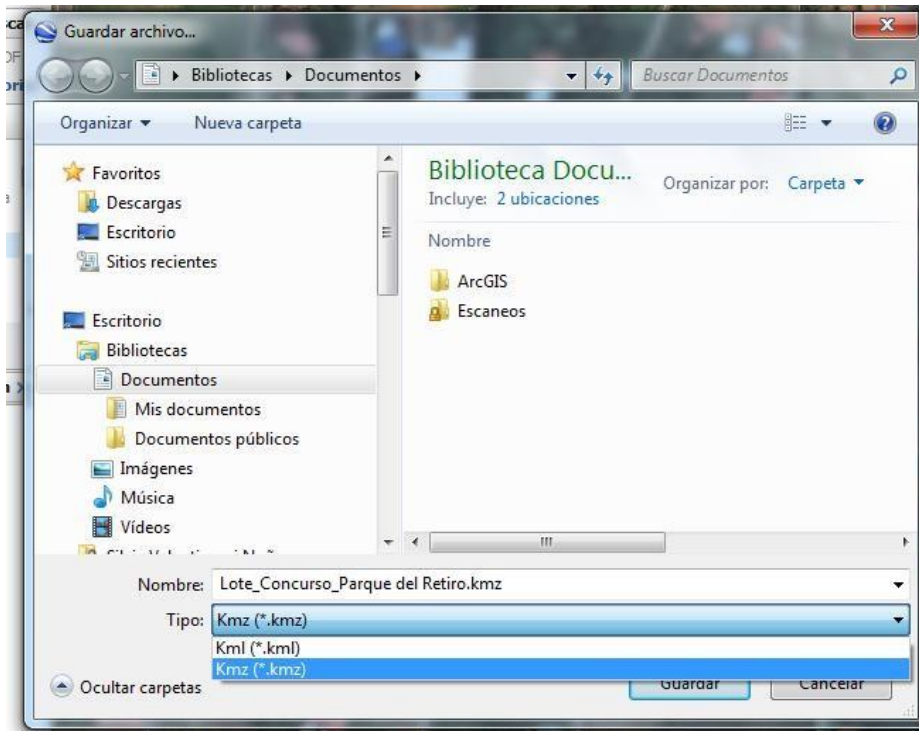


Imagen 7. Ubicación del archivo a través del explorador de archivos.

